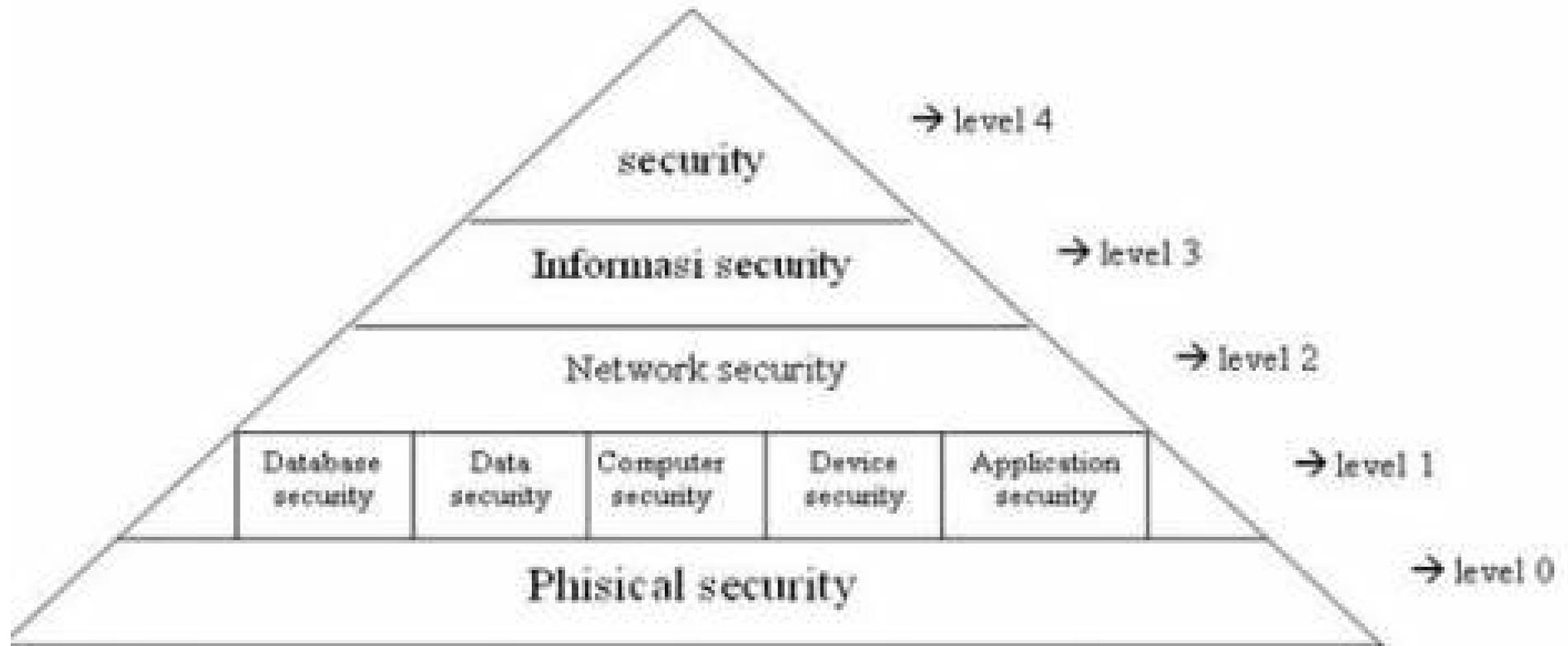


Metode Keamanan



Level 0

Keamanan Level 0 (Psychical Security)

Keamanan fisik yang merupakan tahap awal dari keamanan komputer.



Level 0

- Infrastruktur ?
- Device Location ?
- Power Saver ? (Backup)
- Hardware Safety ?
- Human Access ?
- Monitoring ?

Level 1

Software Security

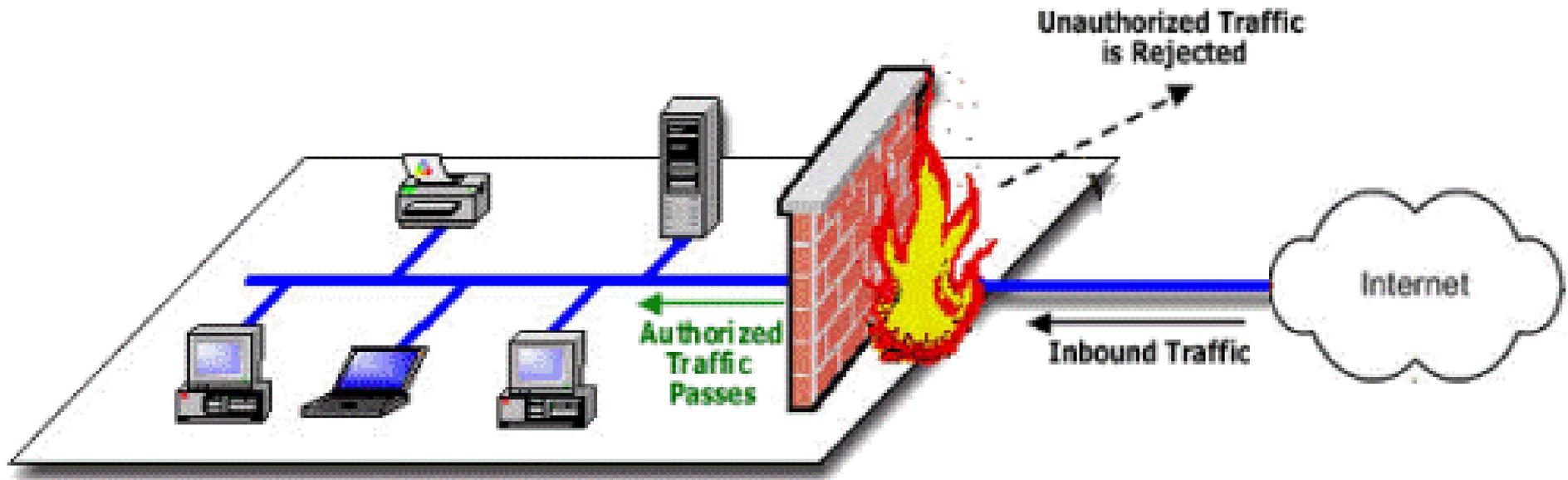
- Database Security
- Computer Security (Operating System)
- Application Security
- Implementation & Testing
- Maintenance

Level 2

Network Security



Level 2



Level 2

Network Security

- Firewall
- IDS

Firewall

Sebuah sistem atau perangkat yang mengizinkan lalu lintas jaringan yang dianggap aman untuk melaluinya dan mencegah lalu lintas jaringan yang tidak aman. Umumnya, sebuah firewall diimplementasikan dalam sebuah mesin terdedikasi, yang berjalan pada pintu gerbang (gateway) antara jaringan lokal dan jaringan lainnya.

Jenis Firewall

Personal Firewall didesain untuk melindungi sebuah komputer yang terhubung ke jaringan dari akses yang tidak dikehendaki.

Contoh dari firewall jenis ini adalah Microsoft Windows Firewall (yang telah terintegrasi dalam sistem operasi Windows XP Service Pack 2, Windows Vista dan Windows Server 2003 Service Pack 1), Symantec Norton Personal Firewall, Kerio Personal Firewall, dan lain-lain.

Jenis Firewall

Network 'Firewall didesain untuk melindungi jaringan secara keseluruhan dari berbagai serangan. Umumnya dijumpai dalam dua bentuk, yakni sebuah perangkat terdedikasi atau sebagai sebuah perangkat lunak yang diinstalasikan dalam sebuah server.

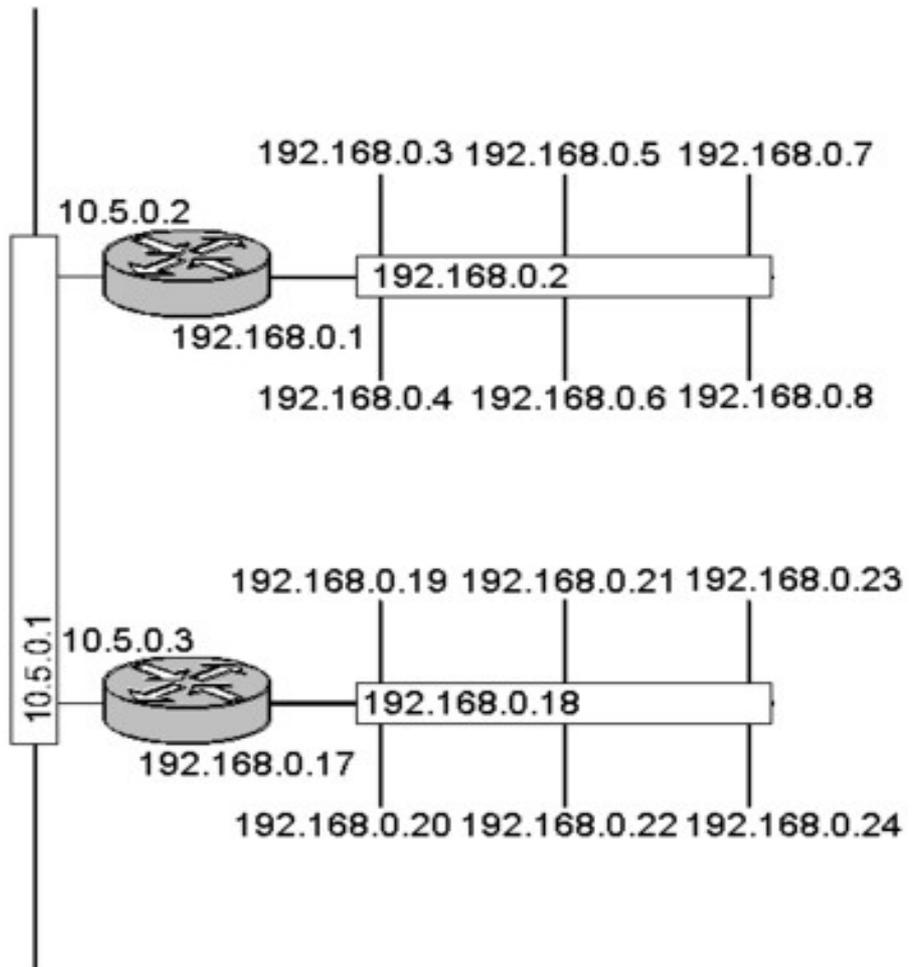
Contoh dari firewall ini adalah Microsoft Internet Security and Acceleration Server (ISA Server), Cisco PIX, Cisco ASA, IPTables dalam sistem operasi GNU/Linux, pf dalam keluarga sistem operasi Unix BSD, serta SunScreen dari Sun Microsystems, Inc. yang dibundel dalam sistem operasi Solaris.

Fungsi Firewall

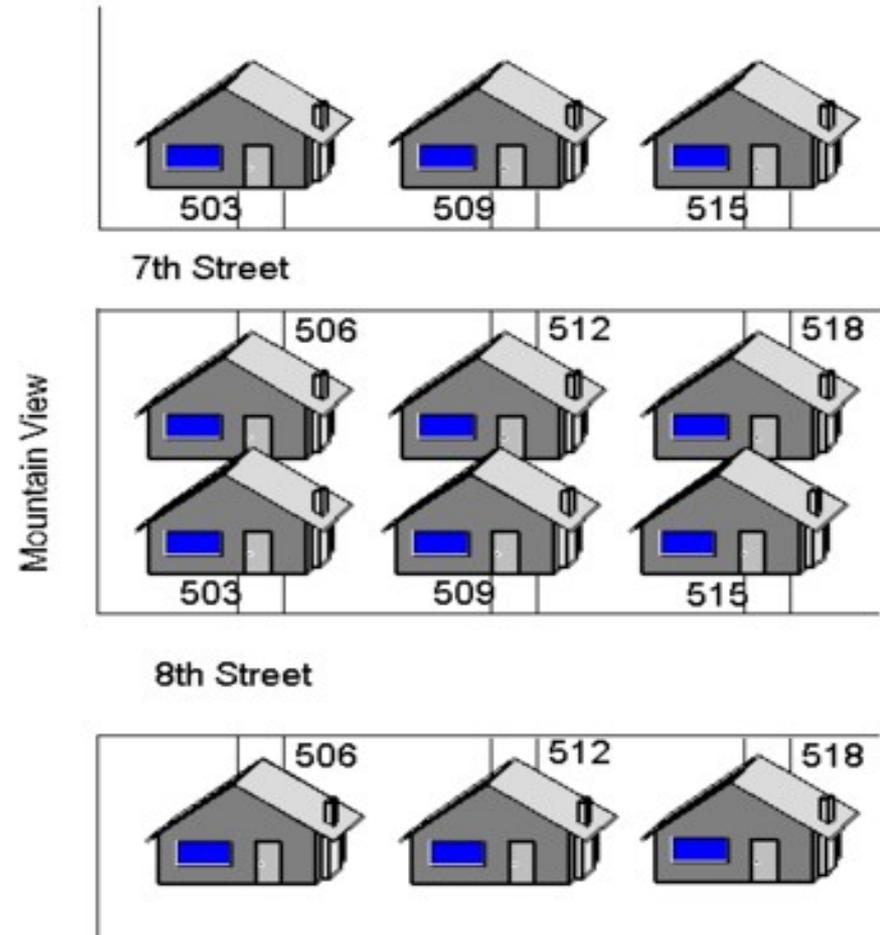
Pada umumnya fungsi firewall :

1. Mengontrol dan mengawasi lalu lintas data dalam jaringan
2. Autentikasi Akses
3. Mencatat setiap aktivitas (log)

Computer Networking

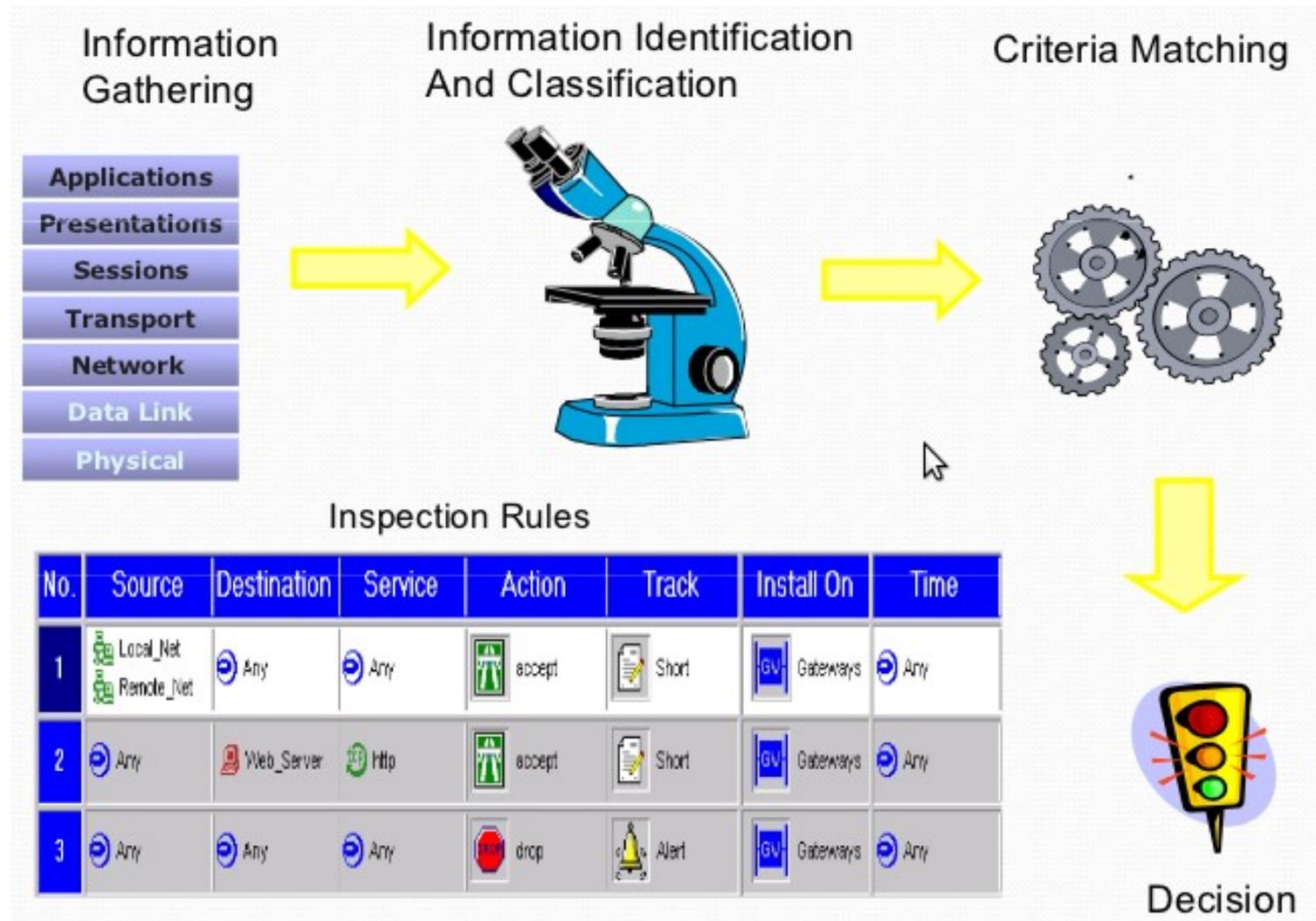


Network



Neighborhood

How it works ?



Contoh Firewall

;;; Web-Server										
48	✓	accept	forward	192.168.31.1					8.3 KIB	74
;;; File-Server										
49	✓	accept	forward	192.168.111.7					0 B	0
;;; Server-Proxy										
50	✓	accept	forward	192.168.2.10					4152 B	13
;;; Server-Library										
51	✓	accept	forward	192.168.20.37	6 (tcp)	80			0 B	0
;;; Allow-server-sisfo:80										
52	✓	accept	forward	192.168.111.11	6 (tcp)	80			3944 B	71
;;; Allow-All-Out-toInternet										
53	✓	accept	forward					ether1...	2968.3 KIB	54 532
;;; eth5-wireless-to-sisfo:80										
54	✓	accept	forward	192.168.111.11	6 (tcp)	80	ether5...		0 B	0
;;; eth5-wireless-to-library:80										
55	✓	accept	forward	192.168.20.37	6 (tcp)	80	ether5...		0 B	0
;;; eth5-wireless-to-internet										
56	✓	accept	forward				ether5...	ether1...	0 B	0
;;; drop-from-wireless										
57	✗	drop	forward				ether5...		0 B	0

Level 3

Information Security (Human Factor)

- Kertas bekas transaksi, topologi, broken print
- Tell me your password ?
- SOP
- Training

Level 4

Evaluasi, Monitoring & Maintenance

Policy Security

Sebuah sistem yang canggih dan mahal tanpa adanya standar kebijakan-kebijakan keamanan akan menjadi kurang optimal.

Security Policy

Policy penggunaan komputer

Tidak boleh meminjamkan account kepada orang lain

Tidak boleh mengambil/menaruh file dari komputer kantor, dll

Policy penggunaan Instalasi program

Tidak boleh mengintsall program tanpa seijin staff IT

Tidak boleh mengintsall program ilegal, dll

Policy penggunaan Internet

Tidak boleh menggunakan internet untuk kegiatan carding, hacking dkk

Tidak boleh menggunakan internet untuk mengakses situs-situs yang berpotensi menyebarkan virus, dll

Policy penggunaan Email

Tidak boleh menggunakan email kantor untuk kegiatan milis, dll

ISO Policy Security

Standard ISO 17799 : 27002 Tahapan Mengatur tentang Keamanan Sistem Informasi

KRIPTOGRAFI

Seni atau ilmu untuk menjaga kerahasiaan berita / data.

Tujuan dari Ilmu Kriptografi :

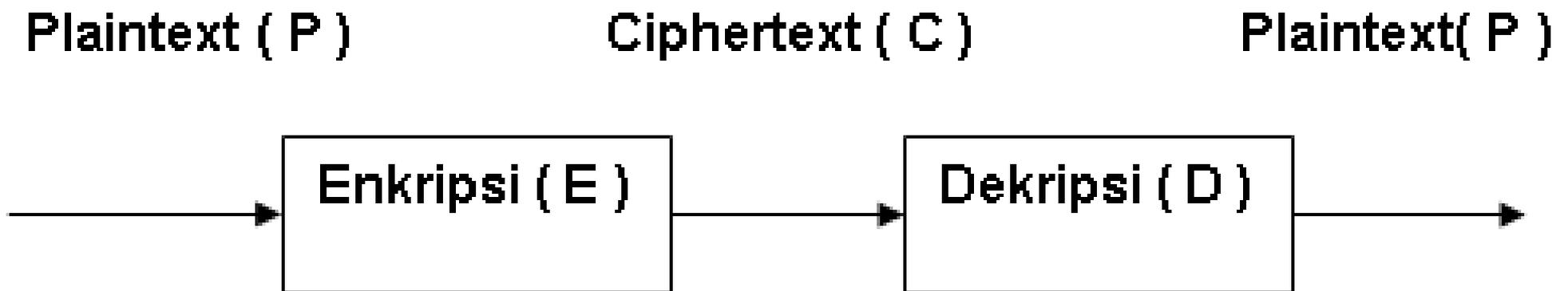
1. Kerahasiaan
2. Integritas Data
3. Autentikasi

Algoritma Sandi adalah Langkah-langkah yang digunakan untuk melakukan kriptografi.

Enkripsi ialah proses mengamankan suatu informasi dengan membuat informasi tersebut tidak dapat dibaca tanpa bantuan pengetahuan khusus.

Dekripsi kebalikan dari proses enkripsi yaitu proses konversi data yang sudah dienkripsi kembali menjadi data aslinya sehingga dapat dibaca/ dimengerti kembali.

Enkripsi & Dekripsi



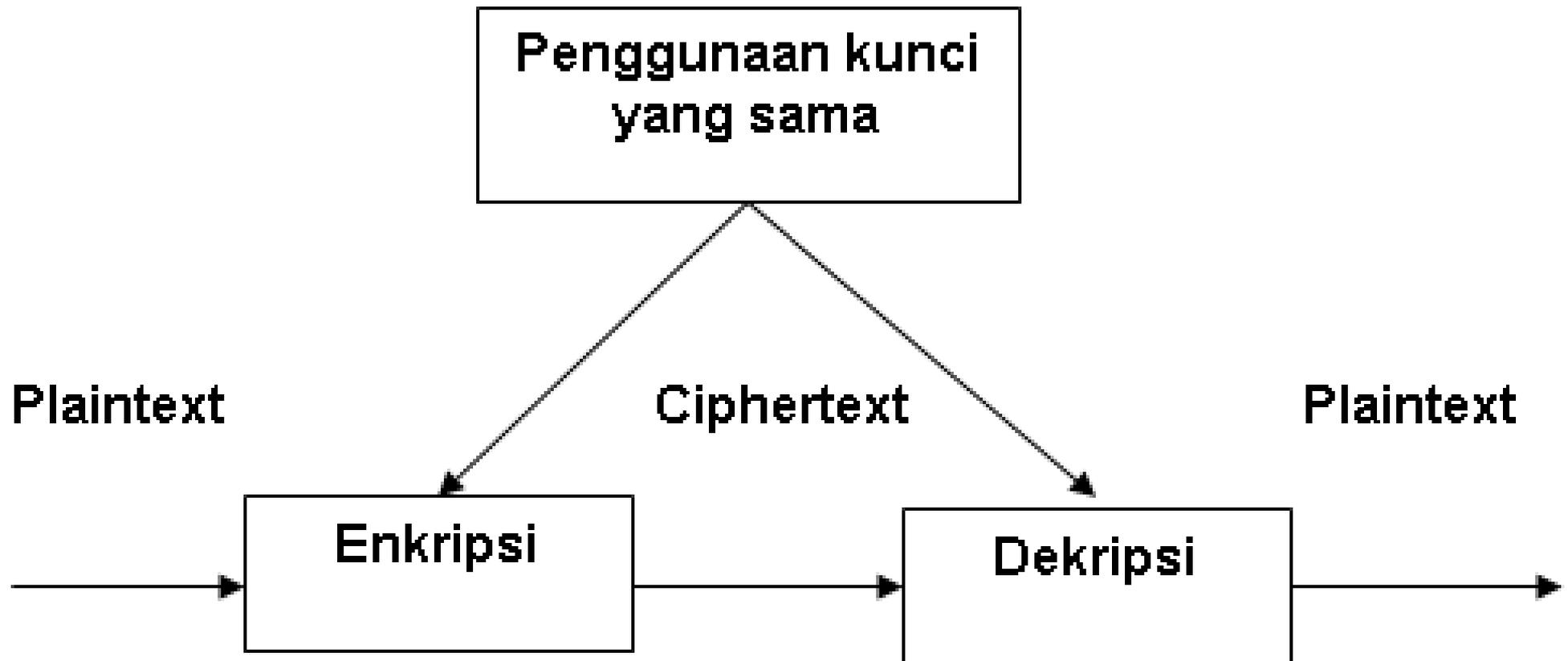
Metode Enkripsi

Algoritma kriptografi dengan menggunakan kunci dapat dikelompokkan menjadi 2 (dua) bagian yaitu :

- a. Kunci Simetris
- b. Kunci Asimetris

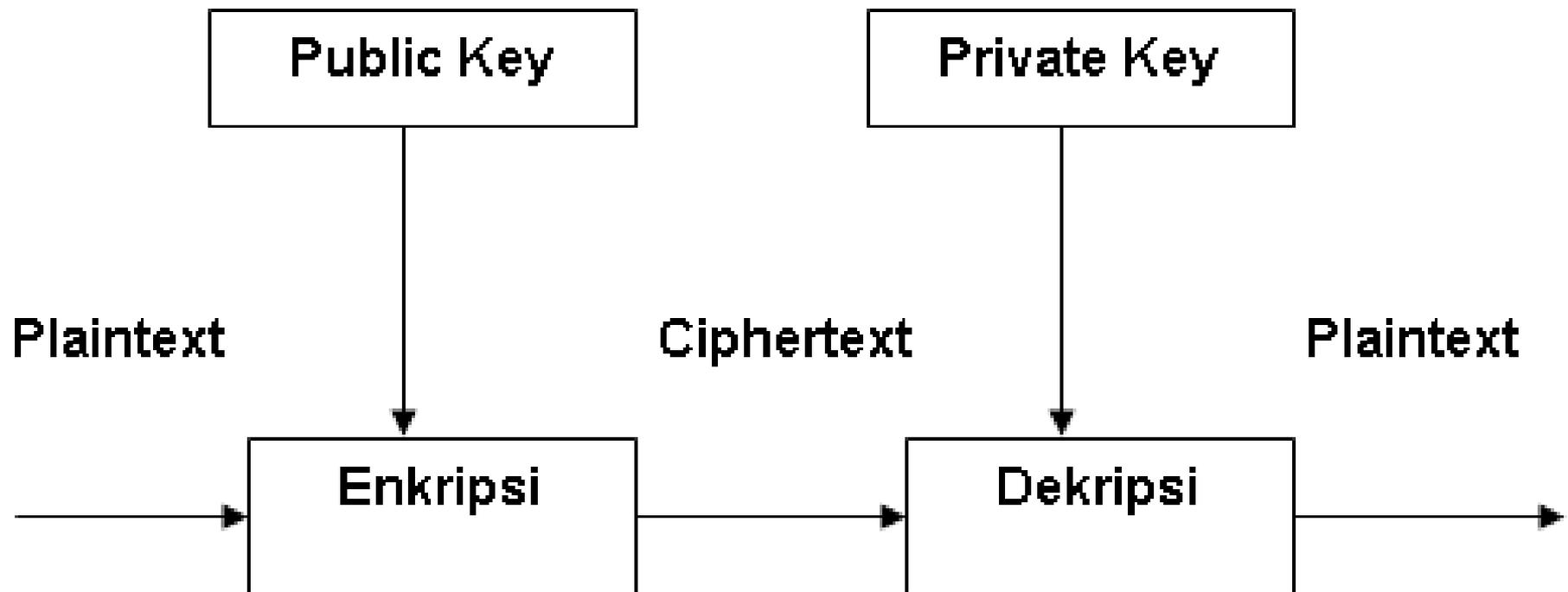
Kunci Simetris hanya menggunakan satu kunci dalam proses enkripsi dan dekripsi.

Kunci Simetris



Kunci Asimetris

Menggunakan dua kunci yang berbeda untuk melakukan enkripsi dan dekripsi.



Kunci Asimetris

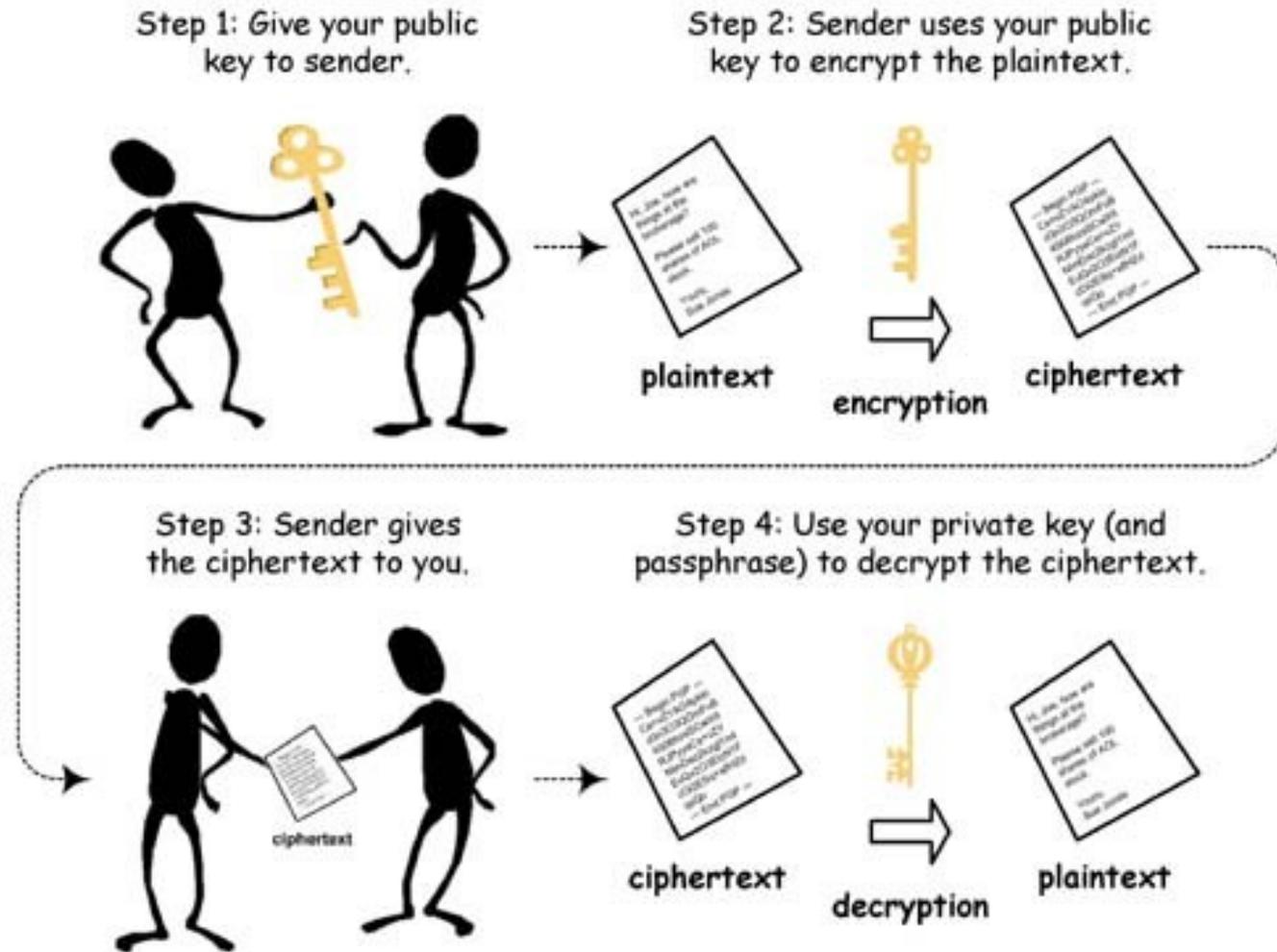
Terdapat 2 host yang ingin berkomunikasi :

- Host A mengirimkan permintaan komunikasi
- Host B menerima permintaan komunikasi

Host A ingin mengirim pesan ke Host B :

- Host A mengirim public key ke Host B (Host B meminta Public Key)
- Host B mengirim pesan dengan menggunakan public key milik host A
- Host A menerima pesan dan melakukan dekripsi pesan menggunakan private key miliknya dan membaca pesan dari host B

Public and Private Key



Algoritma Caesar Cipher

Metode Algoritma klasik Caesar cipher dengan cara menggeser karakter tertentu.